

2025학년도 금모래초등학교
늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교)
2기 부서별 운영 계획_1차

금모래초등학교

1. 창의미술(월요일) 계획서	p.1
2. 급수한자(화요일) 계획서	p.2
3. 독서토론논술(수요일) 계획서	p.4
4. 로봇과학(목요일) 계획서	p.6
5. 바둑교실(목요일) 계획서	p.8
6. 보드게임(목요일) 계획서	p.9
7. 방송댄스(금요일) 계획서	p.11
8. 영어교실(수,금) 계획서	p.12
9. 컴퓨터교실(월,수/화,목) 계획서	p.15

2025학년도 금모래초등학교 늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	창의미술 A,B반	지도강사	이00
교육대상	1~6학년	교육요일	월요일 13:40~16:30
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	캐릭터 그리기	좋아하는 캐릭터를 선택하여 선명하게 채색한다.	5절스케치북, 수채도구
2	청화백자와 우드락 도장	청화백자에 다양한 전통문양을 표현하고 우드락 도장을 만들어 준다.	5절스케치북, 수채도구
3	다양한 과일	정물의 구도를 이해하고 과일을 수채표현한다.	5절스케치북, 수채도구
4	몬스테라	아크릴물감의 특징을 이해하고 개성있게 채색한다.	종이모형, 아크릴물감
5	바다 그리기	바다에 관련된 소재들을 창의적으로 발상 표현한다.	5절스케치북, 수채도구
6	파도와 서핑	서핑하는 사람을 역동적으로 표현하고 꼴라주 한다.	5절스케치북, 수채도구
7	슈링클스	슈링클스종이를 이용하여 캐릭터 키링을 만들어준다.	슈링클스종이...
8	아크릴화	아크릴물감의 특징을 이해하고 러버덕을 표현한다.	캔버스, 아크릴물감
9	자전거 풍경	자전거 타는 모습과 공원의 풍경을 수채표현한다.	5절스케치북, 수채도구
10	베어브릭 커스텀	캐릭터의 이미지를 매칭하거나 개성있게 페인팅한다.	베어브릭키링, 아크릴마카
11	고흐의 방	공간감과 원근감을 이해하며 투시하여 표현한다.	5절스케치북, 수채도구
12	새 그리기	사진속의 새를 관찰하여 섬세하게 표현한다.	5절스케치북, 수채도구

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교 늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	급수한자 A반	지도강사	최00
교육대상	1~2학년	교육요일	화요일 13:40~15:00
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	動物	<ul style="list-style-type: none"> · 선정한자 PPT로 복습. · 교과서한자어 動物 학습 · 보드게임 (한자 도블.) 	책, 보드마카, 보드판, 한자카드, 깨비키즈한자 PPT 보드게임 (한자 도블, 한자 젠가)
2	事物	<ul style="list-style-type: none"> · 선정한자 PPT로 복습. · 교과서한자어 事物 학습 · 사자소학 (父生我身~ 乳以哺我) 봉독. · 부수 1절 4단락 노래로 학습. 	
3	植物	<ul style="list-style-type: none"> · PPT 선정한자 및 교과서한자어 복습. · 사자성어 十中八九 학습. · 교과서한자어 植物 학습 	
4	人物	<ul style="list-style-type: none"> · PPT 선정한자 복습. 부수.획순 학습. · 사자성어 莫上莫下 학습.(깨비한자) · 교과서한자어 人物 학습 	
5	연습문제 풀이	<ul style="list-style-type: none"> · 8급 둘째방 마무리 연습문제 확인 학습. · 그동안 학습한 한자로 빙고게임. 	“
6	內容	<ul style="list-style-type: none"> · 부수 2절 1단락 노래로 학습. · 사자소학 (父生我身~ 以衣溫我) 봉독. · 교과서한자어 內容 학습 	“
7	人山人海	<ul style="list-style-type: none"> · 부수노래 및 필순을 노래로 학습. · 교과서한자어 文章 학습. · 사자성어 人山人海 학습. 	“
8	生活외	<ul style="list-style-type: none"> · 교과서한자어 生活 학습. · 사자성어 三人成虎 학습. · 선정한자 및 교과서한자어 PPT로 복습. 	“
9	意見외	<ul style="list-style-type: none"> · 부수 및 필순 노래로 학습. · 교과서 한자어 意見, 注意 학습 	“
10	연습문제 풀이	<ul style="list-style-type: none"> · 부수 2절 2단락 노래로 학습 · 8급 셋째방 마무리 연습문제 확인 학습. · 8급 학습한 한자로 끝말잇기 학습. · 한자보드게임 (한자도블)로 총 복습. 	“
11	기출문제 풀이	<ul style="list-style-type: none"> · 사자소학 (父生我身~ 以食胞我) 봉독. · 8급 기출문제 풀이로 총 정리. · PPT로 8급 선정한자 및 교과서한자어. 	“
12	기출문제 풀이	<ul style="list-style-type: none"> · 한자자격시험 응시하여 그동안 학습한 한자실력을 확인한다. · 보드게임 (한자 젠가) 	“

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교 늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	급수 한자 B반	지도강사	최00
교육대상	3~6학년	교육시간	화요일 15:10~16:30
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	莫上莫下외	<ul style="list-style-type: none"> ˆ 선정한자 PPT로 복습. ˆ 교과서한자어 植物, 人物, 莫上莫下 ˆ 둘째방 마무리 연습문제 풀이. 	책, 보드마카, 보드판, 한자카드, 깨비키즈한자 PPT 보드게임 (한자 도블, 한자 젠가)
2	내용외	<ul style="list-style-type: none"> ˆ 교과서한자어 內容, 文章, 人山人海 ˆ 한자보드게임 (한자도블)로 복습 ˆ 사자소학 (父生我身~ 德厚似地) 봉독 	
3	生活외	<ul style="list-style-type: none"> ˆ PPT 선정한자 및 교과서한자어 복습. ˆ 교과서한자어 生活, 意見, 注意 ˆ 사자성어 三人成虎 학습. 	
4	마무리 연습문제	<ul style="list-style-type: none"> ˆ PPT 선정한자 복습. 부수 노래로 학습. ˆ 8급 셋째방 마무리 연습문제 확인 학습. 	
5	기출문제 풀이	<ul style="list-style-type: none"> ˆ 8급 기출문제 풀이. ˆ 그동안 학습한 한자로 빙고게임. ˆ 부수 및 사자소학 학습. 	“
6	선정한자 百외	<ul style="list-style-type: none"> ˆ 사자소학 (父生我身~ 曷不爲孝) 봉독. ˆ 선정한자 및 교과서한자어 PPT총 복습. ˆ 선정한자 百, 千, 手, 足, 自, 立, 石 	“
7	生외	<ul style="list-style-type: none"> ˆ 부수노래 및 필순을 노래로 학습. ˆ 선정한자 生, 心, 出, 入, 工, 力, 川 ˆ PPT로 8급 선정한자의 훈과음 말하기. 	“
8	男외	<ul style="list-style-type: none"> ˆ 선정한자 男, 兄, 金, 天, 江, 目 학습. ˆ 선정한자 및 교과서한자어 PPT로 복습. ˆ 보드게임 (한자 도블) 	“
9	學習외	<ul style="list-style-type: none"> ˆ 부수 및 필순 노래로 학습. ˆ 교과서 한자어 學習, 學年, 善心 학습 ˆ PPT로 8~7급 선정한자의 복습. 	“
10	正直외	<ul style="list-style-type: none"> ˆ 부수 및 필순 노래로 학습. ˆ 교과서 한자어 正直, 活動, 規則 학습 ˆ PPT로 8~7급 선정한자의 복습. 	“
11	四字小學	<ul style="list-style-type: none"> ˆ 사자소학 (父生我身~ 昊天罔極) 봉독. ˆ 교과서 한자어 教室, 安全, 準備 학습 ˆ PPT로 8급 선정한자의 복습. ˆ 보드게임 (한자 도블) 	“
12	四字成語외	<ul style="list-style-type: none"> ˆ PPT 선정한자 및 교과서한자어 복습. ˆ 교과서한자어 姿勢, 重要, 整理 학습. ˆ 사자성어 他山之石 학습. ˆ 보드게임 (한자 젠가) 	“

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교
 늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	독서토론논술 A반	지도강사	박00
교육대상	1~2학년	교육요일	수요일 13:00~14:20
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	소중함	수업 소개, 책을 읽고, 소중한 것을 알아보는 것	PPT, 활동지
2	시간	책을 읽고, 시간의 주는 것들을 토의	PPT, 활동지
3	글자	책을 읽고, 글자 게임으로 6하 원칙 이어가기	PPT, 활동지
4	옛놀이	책을 읽고, 놀이를 통해 화합 표현	PPT, 활동지
5	동시	책을 읽고, 나의 멋진날 시화 작업	PPT, 활동지
6	옛이야기	책을 읽고, 등장인물 행동으로 생각 수직선 토론	PPT, 활동지
7	편견	책을 읽고, 편견 팔찌 만들기	PPT, 활동지
8	이해	책을 읽고, 입장의 차이에 대한 경험, 종이 접기	PPT, 활동지
9	인물 논술	책을 읽고, 인물의 시대적 배경을 이해, 마인드 맵 정리	PPT, 활동지
10	비경쟁 토론	책을 읽는 중 1차 신호등 토론, 읽은 후 2차 신호등 토론	PPT, 활동지
11	감정	책은 읽고, 감정 카드로 감정 토론	PPT, 활동지
12	마무리	독서 포트 폴리오 작성 및 독서 골든벨	PPT, 활동지

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교
 늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	독서토론논술 B반	지도강사	박00
교육대상	3~6학년	교육요일	수요일 14:30~15:50
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	탐색	책을 읽고, 역할의 다양성을 찾아 감정 토론	PPT, 활동지
2	다름	책을 읽고, 다른 것은 나쁜가? PMI 토론	PPT, 활동지
3	자유	책을 읽고, 정의를 내리고 자유 상자 만들기	PPT, 활동지
4	옛이야기	책을 읽고, 거짓말에 대한 여섯 색깔 모자 토론	PPT, 활동지
5	선	책을 읽고, 선의 의미를 알고 밸런스 게임	PPT, 활동지
6	고전	책을 읽고, 등장인물 분석 후 이미지 카드 토론	PPT, 활동지
7	양성평등	책을 읽고, 고정관념 게임 후 소감 나누기	PPT, 활동지
8	정보	책을 읽고, 조선 시대 양반들의 삶을 찾아보고 적용 활동	PPT, 활동지
9	인물 논술	책을 읽고, 시대적 배경을 이해하고 마인드 맵	PPT, 활동지
10	장애	책을 읽고, 나만의 케인 찾기, 찬반 토론	PPT, 활동지
11	질문	책을 읽고, 6하원칙으로 내용 정리 후 질문 탐 쌓기 게임	PPT, 활동지
12	마무리	독서 포트 폴리오 작성 및 독서 골든벨	PPT, 활동지

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교

늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	로봇과학 A반	지도강사	강00
교육대상	1~2학년	교육요일	목요일 13:40~15:00
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	푸시 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 푸시 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 푸시 로봇의 동작 원리를 알 수 있다. • 무선리모컨으로 상대방 로봇을 밀어내는 동작 모드 설정 미션을 수행한다. 	로봇키트 교재 공구 이론 PPT
2	왕눈이 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 왕눈이 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 무선리모컨으로 DC Motor 속도를 제어하고 서보모터를 움직이는 동작 모드 설정 미션을 수행한다. 	
3	드로니 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 드로니 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 무선리모컨으로 서보모터 그랩을 벌리고 닫는 동작으로 물건을 옮기는 동작 모드 설정 미션을 수행한다. 	
4	도토 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 도토 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 서보모터가 좌우로 회전하면서 도리도리 동작 모드 설정 및 코딩 프로그램을 작성하여 미션을 수행한다. 	
5	스노우 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 스노우 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 무선리모컨으로 DC Motor와 서보모터를 동작하면서 물건을 치울 수 있는 동작 모드 설정 미션을 수행한다. 	
6	스완 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 스완 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 서보모터를 사용하여 먹이를 먹는 새의 동작처럼 움직이는 동작 모드 설정 작성하여 미션을 수행한다. 	
7	미니 부스터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 미니부스터 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 서보모터와 플렉시블의 기능을 학습하고 동작원리를 알수있다. 	
8	배틀 X2 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀-X2 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 배틀-X2 로봇의 동작원리를 알 수 있다. • 무선리모컨으로 DC Motor 방향을 제어하고 서보모터를 올리고 내리는 동작 모드 설정 하여 미션을 수행한다. 	
9	엑스리자드 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 엑스리자드 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 무선리모컨으로 꼬리를 흔들며 빠르게 움직이는 동작 모드 설정 작성하여 미션을 수행한다. 	
10	히포 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 히포 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 접촉 센서를 이용하여 복불복 랜덤 게임을 할 수 있는 동작 모드 설정 작성하여 미션을 수행한다. 	
11	엑스 싸이클 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 엑스싸이클 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 무선리모컨으로 자연스러운 코너링을 할 수 있는 동작 모드 설정 및 코딩 프로그램을 작성하여 미션을 수행한다. 	
12	미션 창작하기	<ul style="list-style-type: none"> • 미션창작 로봇을 제작하여 구조적 특징과 기능을 알아본다. • 자신만의 미션창작 로봇을 제어하는 코딩 프로그램을 작성하여 미션을 수행한다. 	

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교

늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	로봇과학 B반	지도강사	강00
교육대상	3~6학년	교육시간	목요일 15:10~16:30
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	서비스로봇 모노	<ul style="list-style-type: none"> • 서비스 로봇이 무엇인지, 쓰임에 대해 알아보기 • 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 모노 조립하기 • RF 리모컨으로 모노를 조종하면서 다양한 미션 도전하기 	로봇키트 교재 공구 이론 PPT
2	기차로봇 라인트레인	<ul style="list-style-type: none"> • 라인트레이서란 무엇인지, 원리에 대해 알아보기 • 적외선 센서 2개를 이용하여 라인트레인 조립하기 • 라인트레인이 여러 가지 모양의 라인을 동작시켜보기 	
3	격투기로봇 롤링파이터	<ul style="list-style-type: none"> • 격투로봇이란 무엇이며, 기능에 대해 알아보기 • 롤링파이터의 긴팔을 이용하여 점프, 회전, 구르기 등의 동작 구현하기 	
4	사마귀로봇 맨티스	<ul style="list-style-type: none"> • 곤충 로봇의 특징과 기능에 대해 알아보기 • 조립후 맨티스를 이용하여 상대로봇을 경기장 밖으로 밀어내는 시합해보기 	
5	전투로봇 샷건	<ul style="list-style-type: none"> • 샷건의 특징에 대한 이야기 읽어보기 • 조립후 샷건을 이용하여 장애물을 피해 목표물 맞추기 	
6	오토바이 로봇 쿠터	<ul style="list-style-type: none"> • 이륜차 스쿠터의 특징에 대해 알아보기 • 조립후 RF 리모컨으로 쿠터를 조종하면서 다양한 미션 수행하기 	
7	경운기로봇 덜덜이	<ul style="list-style-type: none"> • C링과 링크볼트를 이용하여 경운기 로봇 덜덜이 조립하기 • 조립후 장애물을 피해 목적지까지 도착하기 	
8	트럭로봇 덤프	<ul style="list-style-type: none"> • 특수자동차 덤프트럭에 대해 알아보기 • C링과 링크볼트, 경첩을 이용하여 적재함(짐칸)을 올렸다 내렸다 하는 덤프 조립하기 	
9	운반로봇 로더	<ul style="list-style-type: none"> • 조립후 로더의 바스켓으로 물건을 들어 올려 목적지까지 옮겨보기 • 마찰력에 대해 알아보고, 우리 생활 속에서 마찰력을 이용한 경우 찾아보기 	
10	배틀로봇 포세이돈	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 종류와 특징, 공격 방법 등에 대해 알아보기 • 조립후 조종하면서 상대로봇을 밀어내는 배틀대회 열어보기 	
11	괴물로봇 몬스터해머	<ul style="list-style-type: none"> • 조립후 몬스터해머의 망치를 이용하여 상대로봇과 배틀 시합 • 휴머노이드란 무엇이며, 휴머노이드의 필요성에 대해 알아보기 	
12	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 • 내가 만든 로봇 작품에 대해 소개하기 	

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교
 늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	바둑부	지도강사	강00
교육대상	1~6학년	교육요일	금요일 13:40~15:00
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	단수와 양단수	단수 치는 방법과 방향 공부	
2	촉과 장문	촉과 장문의 차이를 구별한다	
3	돌의 연결	돌을 연결하는 방법 익힘	
4	돌의 끊음	돌을 끊는 방법 익힘	
5	맥	환격, 촉촉수 먹여치기, 수상전	
6	집과 공배	집의 영역과 공배의 영역 공부	
7	귀	귀의 특성 파악	
8	변, 중앙	변과 중앙의 특성 파악	
9	사활	산돌과 죽은 돌의 구별 방법 익힘	
10	사활의 기본 유형	사활의 기본 맥 공부	
11	행마	돌을 움직이는 방법 익힘	
12	공격	공격하는 방법 익힘	

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교
 늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	보드게임 A반	지도강사	박00
교육대상	1~2학년	교육요일	목요일 13:40~15:00
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	닥터 유레카	관찰력과 조작 능력을 키울 수 있는 게임	
2	루미큐브	추상 전략 숫자 게임	
3	페이퍼사파리	전략적 사고로 점수를 낮추는 게임	
4	공룡은 무슨색일까?	직관적인 규칙의 컬러 매칭 순발력 게임	
5	시바견 하우스	관찰력과 사고력을 키울 수 있는 게임	
6	나나	기억력과 7의 보수를 알 수 있는 게임	
7	타코 캣 고트 치즈 피자	관찰력을 통해 빠르게 신체활동을 하는 게임	
8	보석왕	오늘은 내가 보석왕! 확률을 알고 전략을 세워야 하는 게임	
9	큐웍스	멘사셀렉트 선정 주사위 게임	
10	달콤크러쉬	도형과 색깔을 구분해야 하는 순발력 게임	
11	티키토플	멘사셀렉트 선정 심리 전략 게임	
12	드랍더네트	도형을 알고 곰셈을 익힐 수 있는 게임	

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교
늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	보드게임 B반	지도강사	박00
교육대상	3~6학년	교육시간	목요일 15:10~16:30
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	닥터 유레카	관찰력과 조작 능력을 키울 수 있는 게임	
2	루미큐브	추상 전략 숫자 게임	
3	페이퍼사파리	전략적 사고로 점수를 낮추는 게임	
4	공룡은 무슨색일까?	직관적인 규칙의 컬러 매칭 순발력 게임	
5	시바견 하우스	관찰력과 사고력을 키울 수 있는 게임	
6	나나	기억력과 7의 보수를 알 수 있는 게임	
7	타코 캣 고트 치즈 피자	관찰력을 통해 빠르게 신체활동을 하는 게임	
8	보석왕	오늘은 내가 보석왕! 확률을 알고 전략을 세워야 하는 게임	
9	큐웍스	멘사셀렉트 선정 주사위 게임	
10	달콤크러쉬	도형과 색깔을 구분해야 하는 순발력 게임	
11	티키토플	멘사셀렉트 선정 심리 전략 게임	
12	드랍더네트	도형을 알고 곱셈을 익힐 수 있는 게임	

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교
늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	방송댄스 A,B반	지도강사	김00
교육대상	1~2학년 / 3~6학년	교육요일	금요일 13:40~15:00 15:10~16:30
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	점프의 기초와 4방향(quarter) 점프 배우기	점프의 기초와 4방향 점프를 배워본다.	
2	2방향(half) 점프 배우기	2방향 점프를 배워본다.	
3	한바퀴(full) 점프 배우기	한바퀴(full) 점프를 배워본다.	
4	점프 복습해보고 연결동작으로 만들기	배웠던 점프들을 복습하고 연결동작으로 완성한다.	
5	웨이브(Wave)의 기초	웨이브 동작을 부분동작으로 배워본다.	
6	웨이브 부분동작 연결하기	부분동작으로 배운 웨이브 동작을 연결동작으로 연결해본다.	
7	암웨이브 배우기, 연결해보기(심화)	팔로 하는 암웨이브 동작을 배워보고, 연결해본다.	
8	리버스 웨이브	리버스 웨이브 동작을 부분동작으로 배워보고 연결해본다.	
9	웨이브 - 리버스 웨이브 연결동작 만들기	웨이브와 리버스 웨이브 동작을 연결동작으로 완성해본다.	
10	사이드 웨이브 배우기	옆으로 하는 사이드 웨이브 동작을 부분동작으로 배워본다.	
11	사이드 웨이브 연결동작으로 완성하기	사이드 웨이브 동작을 연결동작으로 완성해본다.	

2025학년도 금모래초등학교

늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	영어교실 A반	지도강사	송00
교육대상	1~2학년	교육요일	수요일 13:00~13:50 금요일 13:40~14:30
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	Unit 1. Short Vowel <i>a</i>	단모음 'a'의 음가를 이해하고 학습목표 단어인 dad, sad, bad, mad, mat, bat, hat, cat을 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
2	Unit 2 Short Vowel <i>a</i>	단모음 'a'의 음가를 이해하고 학습목표 단어인 fan, can, man, pan, cap, map, tap, nap을 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
3	Review 1 & Readers	Short Vowel <i>a</i> 의 소리와 단어를 복습하고 짧은 글의 스토리를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
4	Unit 3 Short Vowel <i>e</i>	단모음 'e'의 음가를 이해하고 학습목표 단어인 bed, red, Ted, hen, pen, ten, net, jet, pet를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
5	Unit 5 Short Vowel <i>i</i>	단모음 'i'의 음가를 이해하고 학습목표 단어인 wig, big, dig, fig, zip, hip, lip, rip을 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
6	Review 2 & Readers	Short Vowel 'e'와 Short Vowel <i>i</i> 단모음 'i'의 음가를 이해하고 학습목표 소리와 단어를 복습하고 짧은 글의 스토리를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
7	Unit 5 Short Vowel <i>i</i>	단모음 'i'의 음가를 이해하고 학습목표 단어인 pin, bin, fin, win, hit, kit, pit, sit을 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
8	Unit 6 Short Vowel <i>o</i>	단모음 'o'의 음가를 이해하고 학습목표 단어인 log, dog, jog, hop, mop, top, pot, dot, hot을 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
9	Review 3 & Readers	Short Vowel 'i'와 Short Vowel 'o'의 음가를 이해하고 학습목표 소리와 단어를 복습하고 짧은 글의 스토리를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
10	Unit 7 Short Vowel <i>u</i>	단모음 'u'의 음가를 이해하고 학습목표 단어인 mug, bug, hug, rug, bun, fun, run, sun을 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
11	Unit 8 Short Vowel <i>u</i>	단모음 'u'의 음가를 이해하고 학습목표 단어인 tub, cub, rub, mud, bud, cut, hut, nut을 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
12	Review 4 & Readers	Short Vowel 'u'의 음가를 이해하고 학습목표 소리와 단어를 복습하고 짧은 글의 스토리를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교

늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	영어교실 B반	지도강사	송00
교육대상	1~3학년	교육요일	수요일 14:00~14:50 금요일 14:40~15:30
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	Unit 1 Double-Letter Consonants	이중자음 'l' 의 음가를 이해하고 학습목표 단어 clam, clip, clock, globe, glass, glue, plum, plane, plate를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
2	Unit 2 Double-Letter Consonants	이중자음 'r' 의 음가를 이해하고 학습목표 단어 bride, brave, brick, drum, dress, drive, grape, grass, green를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
3	Review 1 & Readers	이중자음 'l-blends' 와 이중자음 'r-blends' 음가를 이해하고 학습목표 소리와 단어를 복습하고 짧은 글의 스토리를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
4	Unit 3 Double-Letter Consonants	이중자음 'sm, sn, st' 의 음가를 이해하고 학습목표 단어 smile, smell, smoke, snake, snack, snow, stop, stamp를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
5	Unit 4 Hard/ Soft c g	'c/g' 의 음가를 이해하고 학습목표 단어 carrot, cop, city, celery, gum, gold, giraffe, gem를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
6	Review 2 & Readers	이중자음 'sm, sn, st' 와 Hard/Soft 'c, g' 음가를 이해하고 학습목표 소리와 단어를 복습하고 짧은 글의 스토리를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
7	Unit 5 Double-Letter Consonants	이중자음 'ch, sh' 의 음가를 이해하고 학습목표 단어 chin, chick, lunch, ostrich, ship, shark, brush, trash를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
8	Unit 6 Voiceless th Voiced th	무성음 'th' 와 유성음 'th' 의 음가를 이해하고 학습목표 단어 chop, cheese, lunch, peach, shell, shirt, fish, dish를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
9	Review 3 & Readers	이중자음 'ch, sh' 와 무성음 'th' , 유성음 'th' 음가를 이해하고 학습목표 소리와 단어를 복습하고 짧은 글의 스토리를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
10	Unit 7 Double-Letter Consonants	이중자음 'ng/ nk' 의 음가를 이해하고 학습목표 단어 wing, ling, swing, strong, pink, wink, bank, skunk를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
11	Unit 8 Double-Letter Consonants	이중자음 'kn/ mb' 의 음가를 이해하고 학습목표 단어 knit, knife, knock, knee, bomb, comb, lamb, thumb' 를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등
12	Review 4 & Readers	이중자음 'ng/ nk' 와 이중자음 'kn/ mb' 의 음가를 이해하고 학습목표 소리와 단어를 복습하고 짧은 글의 스토리를 읽을 수 있다.	교재, TV, 게임도구, 워크시트 등

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

**2025학년도 금모래초등학교
늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서**

부서명	영어교실 C반	지도강사	송00
교육대상	3~6학년	교육요일	수요일 15:00~15:50 금요일 15:40~16:30
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	Unit 1 Birds That Can,t Fly	Compare and Contrast(비교, 대조와 관련된 글을 읽고 이해할 수 있다)	교재,TV,워크시트
2	Unit 2 Flying Penguins	Main Idea and Details(Science & Social studies 관련 글을 읽고 상대방과 나누는 인사 표현에 대해 이해할 수 있다.	교재,TV,워크시트
3	Unit 3 Habitat, Sweet Home	Main Idea and Details(Science와 관련 글을 읽고 상대방과 나누는 인사 표현에 대해 이해할 수 있다.	교재,TV,워크시트
4	Unit 4 Desert Plants and Animals	Desert Plants and Animals를 알고Science관련 글을 읽고 동.식물의 종류에 대해 이해할 수 있다.	교재,TV,워크시트
5	Unit 5 From place to Place	Transporation을 Social and Geograpy 관련 글을 읽고 글의 흐름을 이해할 수 있다.	교재,TV,워크시트
6	Unit 6 Going to School	School을 갈 수 있는 내용을 Geography 관련 글을 읽고 글의 흐름을 이해할 수 있다.	교재,TV,워크시트
7	Unit 7 Face Painting	Face Painting을 알고 Art Studies관련 글을 읽고 자신이 할 수 있는 것을 알고 표현할 수 있다.	교재,TV,워크시트
8	Unit 8 Instruments and Their Families	Instruments and Their Families를 알고 Music관련 글을 읽고 글의 흐름을 이해할 수 있다.	교재,TV,워크시트
9	Unit 9 Firefighters	Firefighter를 알고 Social 관련 글을 읽고 문제 해결을 할 수 있다.	교재,TV,워크시트
10	Unit 10 Awesome Spacesuits	Spacesuit를 알고 Technology관련 글을 읽고 글의 흐름을 이해할 수 있다.	교재,TV,워크시트
11	Unit 11 Stars and Constellations	Star and Constellations를 알고 Science를 읽고 글의 흐름을 이해할 수 있다.	교재,TV,워크시트
12	Unit 12 Telescopes	Telescopes를 Science관련 글을 읽고 글의 흐름을 이해할 수 있다.	교재,TV,워크시트

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교 늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	컴퓨터교실 초급반	지도강사	김00
교육대상	1~2학년	교육요일	화, 목요일 13:40~14:30
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	‘닭’ 과 공룡의 부활	<ul style="list-style-type: none"> • 한쇼 2022의 화면 구성을 알아본다. • 슬라이드에 입력된 글자를 수정한다. • 디자인 테마를 변경한 후 색을 변경한다. 	
	‘강아지’ 가 표현하는 꼬리 언어	<ul style="list-style-type: none"> • 슬라이드의 이미지 개체를 원하는 위치로 이동한다. • 조절점을 이용하여 이미지의 크기를 변경한다. • 겹쳐진 이미지를 맨 앞 또는 맨 뒤로 이동시킨다. 	
2	썰매를 끄는 루돌프 ‘순록’	<ul style="list-style-type: none"> • 도형을 삽입한 후 크기와 위치를 변경한다. • 노란색 조절점을 이용하여 도형의 모양을 변형시킨다. • 곡선을 삽입한 후 윤곽선(두께, 대시)을 변경한다. 	
	사막의 상징 ‘낙타’	<ul style="list-style-type: none"> • 레이아웃을 변경한 후 제목을 입력한다. • 제목을 오른쪽 맞춤으로 정렬한다. • 슬라이드에 삽입된 도형을 다양한 스타일을 변경한다. 	
3	‘코끼리’ 의 코가 길어진 이유	<ul style="list-style-type: none"> • [슬라이드 2]에서 원하는 그림을 복사한다. • 복사한 그림을 [슬라이드 1]에 붙여 넣는다. • 특정 그림을 좌우대칭으로 회전시킨다. 	
	‘조개’ 가 진주를 만드는 방법	<ul style="list-style-type: none"> • 원형 도형에 도형 효과-입체효과를 지정한다. • 원형 도형에 애니메이션-바람개비를 지정한다. • 애니메이션의 시작 옵션을 ‘이전 효과 다음’ 으로 변경한다. 	
4	‘토끼’ 에 대한 오해와 진실	<ul style="list-style-type: none"> • 슬라이드를 추가한 후 필요 없는 슬라이드는 삭제한다. • 똑같은 슬라이드를 복제한다. • 토끼의 입 모양 도형을 굵셈 기호를 변경한다. 	
	이만큼 배웠어요! (1~7차시 종합평가)	<ul style="list-style-type: none"> • 주어진 조건에 맞추어 슬라이드를 작성한다. • 완성된 작품을 저장하여 제출한다. 	
5	성별이 바뀌는 ‘물고기’ , 흰동가리	<ul style="list-style-type: none"> • 슬라이드 배경을 예쁜 바다로 변경한다. • 흰동가리 그림에 애니메이션-사용자 지정 경로를 지정한 후 헤엄칠 경로를 그린다. 	
	‘고양이’ 가 싫어하는 냄새	<ul style="list-style-type: none"> • 슬라이드의 개체를 화면에 보이지 않게 숨긴다. • 숨겨진 개체가 화면에 보이도록 설정을 변경한다. • 고양이 그림을 삽입하여 투명한 색으로 설정한다. 	

6	‘얼룩말’ 에게 그려진 얼룩무늬	<ul style="list-style-type: none"> • 열기구 모양에서 원 도형에 그림을 채운다. • 열기구 모양에서 손잡이 부분의 도형에 패턴을 채운다. • 그림을 삽입한 후 필요한 부분만 잘라낸다. 	
	‘장수말벌’ ‘장수풍뎅이’ ‘장수하늘소’	<ul style="list-style-type: none"> • 온라인에서 제공하는 그림을 삽입한다. • 삽입된 그림에 그림 스타일을 지정한다. • 입력된 글자에 워드아트를 지정한다. 	
7	과짜 포유류 ‘오리너구리’	<ul style="list-style-type: none"> • 텍스트를 블록으로 지정한 후 목록 수준을 변경한다. • 텍스트를 블록으로 지정한 후 줄 간격을 변경한다. • 텍스트를 블록으로 지정한 후 문단 번호를 지정한다. 	
	물을 마시지 않는 ‘코알라’	<ul style="list-style-type: none"> • 타원 도형 위에 달 모양의 도형을 겹친 후 도형 병합-빼기를 지정하여 새로운 도형을 만든다. • 병합된 도형을 이용하여 코알라 귀를 완성한다. 	
8	‘거북’ 은 정말 느릴까?	<ul style="list-style-type: none"> • 열 개수와 행 개수를 입력하여 표를 삽입한다. • 표의 크기를 조절한 후 표 스타일을 변경한다. • 표 안쪽 셀을 선택한 후 원하는 색을 채운다. 	
	이만큼 배웠어요! (9~15차시 종합평가)	<ul style="list-style-type: none"> • 주어진 조건에 맞추어 슬라이드를 작성한다. • 완성된 작품을 저장하여 제출한다. 	
9	남극에는 ‘펭귄’ , 북극에는 ‘곰’	<ul style="list-style-type: none"> • 표를 그림(Windows 메타파일 형식)으로 저장한다. • 저장한 그림을 불러와 그룹지정을 해제한다. • 퍼즐 형태로 분리된 각각의 개체를 확인한다. 	
	귀여운 ‘햄스터’ 의 특징	<ul style="list-style-type: none"> • 내용이 입력된 텍스트 상자를 스마트아트 형태로 변경한다. • 스마트아트의 색상을 변경한다. • 스마트아트에 그림을 삽입한다. 	
10	‘원숭이’ 엉덩이는 빨개	<ul style="list-style-type: none"> • 남자아이 사진을 삽입한 후 배경을 제거한다. • 배경이 제거된 사진을 필요한 부분만 잘라낸다. • 원숭이 배경에 잘라낸 얼굴을 합성한다. 	
	‘캥거루’ 아기주머니와 이름의 비밀	<ul style="list-style-type: none"> • 첫회부터 단추에 [슬라이드 2]로 이동하도록 하이퍼링크를 지정한다. • 슬라이드 쇼 형식을 대화형 자동 진행으로 변경한다. 	
11	점프의 왕 ‘돌고래’	<ul style="list-style-type: none"> • 슬라이드에 ‘바다풍경.mp4’ 동영상을 삽입한다. • 돌고래 그림의 크기와 위치를 변경한 후 ‘올라오기’ 애니메이션을 지정한다. 	
	생김새가 다른 ‘여우’	<ul style="list-style-type: none"> • 슬라이드 마스터를 이용하여 배경 서식을 ‘입체북’ 으로 변경한다. • 그림, 말풍선 등을 이용하여 동화 내용을 완성한다. 	
12	‘나무늘보’ 가 야생에서 사는 법	<ul style="list-style-type: none"> • 게임 단추(게임 방법, 게임시작, START 등)에 하이퍼링크를 적용한다. • [슬라이드 4]에서 게임에 필요한 장애물을 복사하여 모양을 변경한 후 크기 및 위치를 조절한다. 	
	이만큼 배웠어요! (17~23차시 종합평가)	<ul style="list-style-type: none"> • 주어진 조건에 맞추어 슬라이드를 작성한다. • 완성된 작품을 저장하여 제출한다. 	

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교

늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	컴퓨터교실 중급반	지도강사	김00
교육대상	3~4학년	교육시간	월 13:40~14:30 수 13:00~13:50
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	한쇼 2022 시작하기	<ul style="list-style-type: none"> •한쇼2022의 화면 구성을 이해할 수 있어요. •한쇼2022를 실행하여 원하는 파일을 열고 저장할 수 있어요. •드래그를 이용하여 슬라이드에 그림을 배치할 수 있어요. 	
	테마를 이용하여 로블록스 프레젠테이션 만들기	<ul style="list-style-type: none"> •슬라이드의 크기를 변경할 수 있어요. •테마를 적용하여 슬라이드를 꾸밀 수 있어요. 	
2	글머리 기호로 MBTI 확인하기	<ul style="list-style-type: none"> •글꼴 서식(글꼴, 글꼴 색 등)을 지정할 수 있어요. •글머리 기호 및 번호 매기기 목록을 만들 수 있어요. •문장의 줄 간격을 변경할 수 있어요. 	
	워드숍으로 나의 BEST3 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> •워드숍을 삽입하고 서식을 지정할 수 있어요. •워드숍에 다양한 효과를 지정할 수 있어요. •글상을 삽입한 후 복사 및 붙여넣기를 할 수 있어요. 	
3	도형을 이용하여 쥐돌이 그리기	<ul style="list-style-type: none"> •다양한 도형(삼각형, 타원, 직선, 곡선 등)을 삽입할 수 있어요. •삽입된 도형에 여러 가지 효과를 적용할 수 있어요. •도형을 회전시키고 원하는 위치에 복사할 수 있어요. 	
	도형으로 핸드폰 로고 만들기	<ul style="list-style-type: none"> •도형의 서식을 변경한 다음 기본 도형으로 설정할 수 있어요. •좌우대칭을 적용할 수 있어요. •색 골라내기를 이용하여 색을 추출할 수 있어요. 	
4	다이아그램으로 베스트 상품 홍보하기	<ul style="list-style-type: none"> •내가 원하는 형태로 다이아그램을 삽입할 수 있어요. •하위 항목 도형을 추가할 수 있어요. •다이아그램의 색상과 스타일을 변경할 수 있어요. 	
	<종합평가>	<ul style="list-style-type: none"> •철교놀이 대회 	
5	표를 이용하여 마린 마켓 만들기	<ul style="list-style-type: none"> •표를 삽입하여 내용을 입력할 수 있어요. •표 스타일을 지정할 수 있어요. •내용을 정렬하고 셀을 병합할 수 있어요. 	
	차트로 기분에 따른 표정 변화 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> •여러 가지 차트 종류 중에서 필요한 차트를 삽입할 수 있어요. •차트 디자인 및 요소 등을 변경할 수 있어요. •차트 막대에 그림을 채울 수 있어요. 	

6	그림을 삽입하여 캐릭터 만들기	<ul style="list-style-type: none"> •PC에 저장된 그림을 삽입하여 원하는 부분만 잘라낼 수 있어요. •웹 사이트에서 필요한 이미지를 검색한 후 복사하여 붙여넣을 수 있어요. •삽입된 그림에 다양한 그림 스타일을 지정할 수 있어요. 	
	그림 편집으로 러시아 인형 만들기	<ul style="list-style-type: none"> •그림의 배경을 제거하고 자르기하여 그룹화할 수 있어요. •그림을 복제하여 크기를 변경하고 색을 변경할 수 있어요. •그림을 정렬하고 순서를 변경할 수 있어요. 	
7	사진 앨범으로 아기 동물 앨범 만들기	<ul style="list-style-type: none"> •사진 앨범에 들어갈 사진을 선택하고 순서를 변경할 수 있어요. •사진 앨범에 그림 레이아웃과 프레임 모양을 지정할 수 있어요. •사진 앨범에 배경 음악을 삽입할 수 있어요. 	
	하이퍼링크로 아기돼지 삼형제 만들기	<ul style="list-style-type: none"> •실행 단추를 이용하여 슬라이드를 이동할 수 있어요. •버튼 도형에 하이퍼링크를 삽입할 수 있어요. •배경 이미지를 추가한 후 앞-뒤 순서를 변경할 수 있어요. 	
8	실행 기능으로 동물 소리 찾기	<ul style="list-style-type: none"> •슬라이드의 레이아웃을 변경하고 배경을 그림으로 채울 수 있어요. •동물 그림 위에 마우스 포인터를 놓으면 동물 소리가 나게 할 수 있어요. •도형이 보이지 않도록 서식을 지정할 수 있어요. 	
	<종합평가>	<ul style="list-style-type: none"> •퀴즈 게임 	
9	비디오 삽입으로 롯데월드 즐기기	<ul style="list-style-type: none"> •내 컴퓨터에 저장된 비디오 파일을 삽입할 수 있어요. •비디오 스타일을 변경하고 재생 옵션을 지정할 수 있어요. •온라인 비디오(예 : 유튜브)를 삽입할 수 있어요. 	
	오디오 삽입으로 뮤직비디오 만들기	<ul style="list-style-type: none"> •슬라이드를 복사하여 원본 서식을 유지한 채 붙여넣을 수 있어요. •오디오를 삽입하여 옵션을 설정할 수 있어요. •오디오 파일에서 원하는 부분만 들을 수 있어요. 	
10	화면 전환으로 미술작품 관람하기	<ul style="list-style-type: none"> •슬라이드에 다양한 화면 전환 효과를 지정할 수 있어요. •화면 전환 시 효과 옵션을 지정할 수 있어요. •화면 전환 시 시간을 지정할 수 있어요. 	
	애니메이션으로 초성 퀴즈 만들기	<ul style="list-style-type: none"> •개체에 원하는 애니메이션을 지정할 수 있어요. •애니메이션의 시작 방법과 재생 및 지연 시간을 설정할 수 있어요. •애니메이션이 포함된 슬라이드를 복제할 수 있어요. 	
11	슬라이드 쇼로 인공지능 발표하기	<ul style="list-style-type: none"> •발표에 불필요한 슬라이드를 숨길 수 있어요. •발표에 필요한 슬라이드만 선별하여 쇼 재구성을 할 수 있어요. •슬라이드 쇼를 설정하고 레이저 포인터, 펜, 형광펜을 사용할 수 있어요. 	
	슬라이드 마스터로 음식 상식 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> •슬라이드 마스터가 무엇인지 이해할 수 있어요. •슬라이드 마스터를 편집하여 모든 슬라이드에 적용할 수 있어요. •슬라이드 마스터에서 레이아웃을 편집할 수 있어요. 	
12	템플릿으로 K-푸드 발표 자료 만들기	<ul style="list-style-type: none"> •웹 사이트에서 원하는 템플릿을 검색하여 다운로드 받을 수 있어요. •템플릿을 열어 불필요한 슬라이드를 삭제할 수 있어요. •슬라이드 내용을 수정한 후 다른 이름으로 저장할 수 있어요. 	
	<종합평가>	<ul style="list-style-type: none"> •두더지 잡기 게임 	

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교 늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	컴퓨터교실 고급반	지도강사	김00
교육대상	4~6학년	교육요일	화, 목요일 14:40~15:40
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	나는 무엇일까요?	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 검색 엔진을 통해 원하는 이미지를 저장해요. • 파워포인트 : 이미지를 편집하여 재미있는 퀴즈를 만들어요. 	
	나?! 키워드로 알려드릴	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 컴퓨터에 원하는 글꼴을 설치해요. • 파포 : 입력된 텍스트의 글자 서식을 변경하면서 슬라이드를 꾸며요. 	
2	마우스 한붓그리기	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능 : 챗GPT를 통해 한붓그리기 규칙에 대한 데이터를 얻어요. • 파포 : 게임방법에 번호를 매기고 그리기 도구로 한붓그리기 놀이를 해요. 	
	통계로 시간여행 떠나기	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 통계로 시간여행 서비스를 이용해 물가체험을 해요. • 파포 : 자장면, 치킨, 냉면의 물가상승 차트를 완성해요. 	
3	나도 패션 기업 CEO	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능 : 챗GPT를 통해 멋진 패션 기업의 이름을 지어보세요. • 파포 : 패션 기업의 로고를 만들어 제품 디자인을 완성해요. 	
	미래로 만드는 예술 작품	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 다양한 색상조합과 색상 코드를 알아보아요. • 파포 : 샌드아트 효과를 구현할 수 있어요. 	
4	도심 속 캠핑 영화관	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 좋아하는 만화나 영화 캡처 이미지를 검색해요. • 파포 : 도형 병합 기능을 통해 스크린에 원하는 이미지를 합성해요. 	
	<종합평가> 모아모아 눈, 코, 입 퀴즈	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 인물 퀴즈에 필요한 이미지를 저장해요. • 파포 : 텍스트 상자, 아이콘, 그림 자르기, 전환 등의 기능으로 작품을 만들어요. 	
5	조심조심 악어 이빨 뽑기	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 악어의 서식지를 찾아 이미지를 복사해요. • 파포 : 애니메이션을 이용해 악어 이빨 뽑기 게임을 만들어요. 	
	멋진 건축물, 세계 랜드마크	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 번역기를 이용해 나라 이름을 영어로 바꿔요. • 파포 : 추가 기능으로 국기 이미지를 삽입해요. 	
6	나의 최애 인물은?	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 좋아하는 인물의 이미지를 찾아 저장해요. • 인공지능 : 챗GPT를 통해 인물의 업적을 간단하게 정리해요. • 파포 : 도형, 그림, 텍스트를 활용하여 최애 인물을 소개해요. 	
	두근두근 인형뽑기	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 귀여운 캐릭터 인형 이미지를 찾아 저장해요. • 인공지능 : 이미지의 배경을 시로 손쉽게 제거해요. • 파포 : 슬라이드를 복제해 인형뽑기 애니메이션을 완성해요. 	

7	썩썩썩썩 라인드로잉 아트	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 좋아하는 인물 사진을 찾아 저장해요. • 파포 : 그리기 도구로 라인드로잉 아트를 완성해요. 	
	웹툰 스타일로 2행시 밈 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능 : 챗GPT를 통해 2행시를 지어요. • 파포 : 만화 캐릭터 아이콘과 과 점 편집 기능을 활용해 밈을 완성해요. 	
8	우리동네 드라이브하기	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 네이버 지도를 살펴보고 우리동네를 이미지로 저장해요. • 파포 : 3D 모델과 애니메이션으로 드라이브 시뮬레이션을 완성해요. 	
	<종합평가> 진주 귀걸이를 한 소녀 라인드로잉	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 영화를 검색하여 이미지를 복사해요. • 파포 : 그리기 기능으로 영화를 트레이싱하여 멋진 작품을 만들어요. 	
9	야경이 아름다운 장소	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능 : 챗GPT를 통해 야경이 아름다운 장소를 추천받아요. • 인터넷 : 멋진 야경 이미지를 찾아 저장해요. • 파포 : 도형, 텍스트상자, 워드아트로 애니메이션을 완성해요. 	
	무한 재생 GIF 미니앨범	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 움직이는 형태의 GIF 이미지를 다운로드 해요. • 파포 : 애니메이션을 활용해 무한 재생되는 GIF 미니앨범을 완성해요. 	
10	신나게 움직이는 대두 캐릭터	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 좋아하는 인물의 정면 사진을 저장해요. • 파포 : 사진의 얼굴 부분만 남긴 다음 캐릭터로 저장해요. • 인공지능 : 저장된 캐릭터에 다양한 애니메이션을 적용해요. 	
	똑똑하게 제품 홍보하기	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능 : 챗GPT와 함께 광고 카피를 만들어요. • 파포 : 3D 모델과 동영상상을 넣어 멋진 광고 페이지를 완성해 보세요. 	
11	귀여운 나만의 이모티콘	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 여러 가지 이모티콘을 살펴보세요. • 파포 : 정편집과 슬라이드 복제 기능으로 움직이는 이모티콘을 만들어요. 	
	돋보기로 감상하는 영화	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 가로 형태의 영화를 고화질로 저장해 보세요. • 파포 : 모핑 전환 효과를 이용해 돋보기가 움직이는 장면을 연출해요. 	
12	뒤집는 재미, 신조어 카드	<ul style="list-style-type: none"> • 인터넷 : 지식백과를 통해 다양한 신조어를 살펴보세요. • 파포 : 신조어 카드를 꾸미고 애니메이션을 활용해 카드가 뒤집히도록 만들어요. 	
	<종합평가> 태어난감에 먹방 일주	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능 : 챗GPT를 이용하여 로컬 푸드의 뜻과 종류를 알아보세요. • 인터넷 : 원하는 로컬 푸드 음식 사진을 찾아 저장해요. • 파포 : 모핑 전환 효과를 이용해 멋진 슬라이드를 만들어요. 	

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음

2025학년도 금모래초등학교
늘봄학교 선택형 프로그램(구 방과후학교) 2기 운영 계획서

부서명	컴퓨터교실 자격증반	지도강사	김00
교육대상	4~6학년	교육시간	월 14:40~15:40 수 14:00~15:00
지도기간	2025.06.02.(월)~09.05.(금)		

연간 지도 계획			
주	학습 주제	학습 내용	비고 (준비물)
1	ITQ 한글 제 1 회 출제예상 모의고사	스타일, 표, 차트	
	제 1 회 출제예상 모의고사	수식, 도형	
2	제 1 회 출제예상 모의고사	문서작성 능력평가	
	제 2 회 출제예상 모의고사	스타일, 표, 차트	
3	제 2 회 출제예상 모의고사	수식, 도형	
	제 2 회 출제예상 모의고사	문서작성 능력평가	
4	제 3 회 출제예상 모의고사	1, 2, 3, 4번 문제 작성하기	
	제 3 회 출제예상 모의고사	5번 문제 작성하기	
5	제 4 회 출제예상 모의고사	1, 2, 3, 4번 문제 작성하기	
	제 4 회 출제예상 모의고사	5번 문제 작성하기	
6	제 5 회 출제예상 모의고사	1, 2, 3, 4번 문제 작성하기	
	제 5 회 출제예상 모의고사	5번 문제 작성하기	
7	제 6 회 출제예상 모의고사	1, 2, 3, 4번 문제 작성하기	
	제 6 회 출제예상 모의고사	5번 문제 작성하기	
8	제 7 회 출제예상 모의고사	1, 2, 3, 4번 문제 작성하기	
	제 7 회 출제예상 모의고사	5번 문제 작성하기	
9	제 8 회 출제예상 모의고사	1, 2, 3, 4, 5번 문제 작성하기	
	제 9 회 출제예상 모의고사	1, 2, 3, 4, 5번 문제 작성하기	
10	제 10회 출제예상 모의고사	1, 2, 3, 4, 5번 문제 작성하기	
	제 11회 출제예상 모의고사	1, 2, 3, 4, 5번 문제 작성하기	
11	제 12회 출제예상 모의고사	1, 2, 3, 4, 5번 문제 작성하기	
	제 1 회 최신유형 기출문제	1, 2, 3, 4, 5번 문제 작성하기	
12	제 2 회 최신유형 기출문제	1, 2, 3, 4, 5번 문제 작성하기	
	제 3 회 최신유형 기출문제	1, 2, 3, 4, 5번 문제 작성하기	

** 상황에 따라 계획안이 변경될 수 있음